

OHJEET VALOSPOTIN KÄYTTÖÖN

Käyttöönotto:

1. Kytke ohjaimen takaosassa olevasta virtakatkaisijasta ohjaimen virta päälle
2. Kytke toimitsijakopin takaseinässä olevasta valokatkaisijasta virta spottiin päälle

Ohjaimen muistiin on ohjelmoitu 12 valotoimintoa. ESC PAGE –painiketta painamalla voidaan vaihdella toimintojen 1-6 ja 7-12 välillä. ESC PAGE-painikkeen palaessa on käytössä valotoiminnot 7-12.

(jos valotoimintoja 7-12 on käytetty viimeksi, paluu muistipaikoille 1-6 vaatii kaksi ESC PAGE -painikkeen painallusta)

Valotoiminnot aktivoidaan painamalla haluttua muistipaikkaa. Valo palautetaan kotiasemaansa painamalla uudestaan aktiivista muistipaikkaa.

Vinkki: Ottelun aikana käytä valotoimintoja 1-6, Ennen ottelua ja erätauoilla 7-12

Muistipaikat:

- 1 Keskiympyrä (keskialoitus)
- 2 Yleisö (pyyhintä katsomoon)
- 3 Mainoksien pyyhintä
- 4 Koti-puolen maali
- 5 Automaatti (Musiikkiohjattu)
- 6 Vieras-puolen maali
- 7 Strobo koti-vaihtoitioon (pelaajien sisääntulo)
- 8 Pyyhintä koti-puolen kenttäpuoliskolla (sisääntulon jälkeinen lämmittely)
- 9 Tyhjä
- 10 Koko kentän pyyhintä kuviolla
- 11 Fenno-logon pyyhintä (erätauot)
- 12 Automaatti (Musiikkiohjattu)

Sammuttaminen:

Varmista että valo on kotiasemassaan
Sammuta valokatkaisijasta valon virta.
Sammuta ohjaimesta virta

HUOM.

Maser dimmer –liuku ja BLACK OUT –painike sekä Strobe rate –liuku ja SROBE -painike toimii kaikissa valotoiminnoissa, automaattitoimintoa lukuunottamatta.